

# Hvordan fortolkes rapporten fra babysimulatoren?

## Formål

Der er mere information at hente end, hvad man blot kan se ud af scoren i Performance Overview. For at få det fulde overblik er det vigtigt at se på hele rapporten med alle dens data.

## Forudsætninger

- Hav simulationsrapporten fremme.

## Hvad skyldes en manglende omsorg: madning, trøst, bleskift, bøvsnings?

### To minutters grænsen

- Når babysimulatoren begynder at græde har omsorgsgiveren to minutter til at tilkendegive sit ID. Alt udover to minutter tæller som en manglende omsorgshandling, omend babysimulatoren stadig vil tillade omsorgsgiveren at give eller færdiggøre omsorgen/plejen.

Eksempel: Babyen begyndte at græde kl 3:13, men omsorgsgiveren vågnede først kl. 3:15 og reagerede herefter på gråden.

- Hvis babysimulatoren genkender omsorgsgivers ID inden to minutter har denne yderligere to minutter til at bestemme, hvilken form for omsorg, der skal gives. Tager vedkommende længere tid end to minutter vil babysimulatoren registrere dette, men tillade at omsorgsgiveren færdiggør omsorgen.

Eksempel: Omsorgsgiveren tog mere end to minutter om at beslutte sig for at skifte babyens ble.

- Hvis omsorgsgiveren påbegynder omsorgen, men ikke færdiggør handlingen og derfor lader babyen græde mere end to minutter registreres det som manglende omsorg (missed event).

Eksempel: Omsorgsgiveren begynder at give babyen mad ved at sætte flasken til dukkens mund. Hvis babysimulatoren ikke mærker bevægelse imens den makes vil den igen græde. Lader omsorgsgiveren babyen græde i mere end to minutter registreres det som en manglende madning.

## Fejlhåndtering

- Behandles babysimulatoren ikke korrekt i fht. den krævede omsorg vil dukken registrere det som manglende omsorg. Kig efter "missed care" og "mishandle events" i rapporten.

Eksempel: Rapporten viser en manglende omsorg i forbindelse med madning kl. 9:45, men omsorgsgiveren har ved et uheld løftet dukken så hårdt, at hovedet er faldet tilbage, hvilket har udløst en registrering af en manglende støtte af hovedet. På den baggrund rapporteres en manglende omsorg, uanset om babysimulatoren efterfølgende er blevet madet.

## Hvad skyldes en fejlhåndtering?

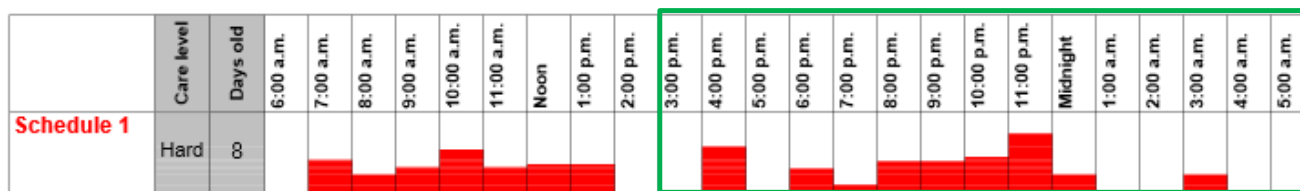
- Hovedstøtte – hovedet falder så meget bagover med nakken at Head Support sensoren udløses.  
Eksempel: Omsorgsgiveren udløser sensoren ved at tage babyen op for hurtigt eller for hårdt eller ved at sutteflasken uheldigvis skubbes for hårdt imod dukkens læber under madning.
- Hårdhændet behandling – Et hårdt slag eller at dukken tabes/smides.  
Eksempel: Omsorgsgiveren udløser en Rough Handle event hvis vedkommende ryster dukken hårdt eller slår dukken for hårdt på numsen I forsøget på at få den til at bøvse.
- Forkert kropstilling – Dukken ligger, så den har enten hovedet op eller ned.  
Eksempel: Omsorgsgiveren kan udløse en Wrong Position hvis dukken ligger med hovedet og brystet ned, mens den skal bøvse eller trøstes. Denne handling betragtes, og registreres som, at omsorgspersonen ikke har lagt dukken i en korrekt kropstilling, selv om en ellers korrekt omsorg er udført.
- Rystet baby (shaken baby/ruskevold) – Hovedet kastes frem og tilbage tre gange på to sekunder.

## Hvad betyder schedule order/aktivitetsregistreringerne?

<b>Class</b>	Wellness P1	<a href="#">[Edit]</a>	
<b>Student</b>	Theyah Springs	<a href="#">[Edit]</a>	ID1 1EEAC ID2 1C42D
<b>Baby</b>		<a href="#">[Edit]</a>	BABY365B Caucasian Male
<b>Start</b>	4/11/2008, 3 PM		<b>Stop</b> 4/14/2008, 7 AM
<b>Schedule Order</b>	1 4 5 6 8		

Babysimulatoren er forprogrammeret med 15 forskellige omsorgsplaner. De fem tal i Schedule order (aktivitetsregistreringerne) svarer til de tal, der er i optegnelserne/care schedule table i programmaterialerne. Omsorgsplanerne og tidsangivelsen vil afspejle, hvor lang tid, der er brugt på omsorg til babysimulatoren gennem et bestemt tidsrum. Den fortæller ikke, hvilken form for omsorg babysimulatoren bad om eller til hvilken tid eller hvor lang tid omsorgen forventedes at vare.

Nedenfor er et eksempel fra omsorgsplan 1/schedule 1 som den ser ud på tidsregistreringerne.



Den følgende morgen kl. 6.00 vil babysimulatoren skifte til en ny omsorgsplan. I eksemplet vil babysimulatoren gennemløbe omsorgsprogram 1 fra den startes indtil kl. 6 næste morgen, hvorefter babysimulatoren vil gå til omsorgsplan 4.

### **Hvad er den totale simulationstid/Total Simulation Time?**

Den samlede simulation vises i antal dage, timer og minutter.

---

**Total Simulation Time: 2d 16h 00m**

---

### **Hvad er det totale antal minutter simulatoren har grædt?**

Viser det samlede antal minutter babysimulatoren græd gennem hele simulationsperioden.

---

**Baby cried 43 minutes total**

---

Hvordan fortolkes simulationsrapporten? Kig på nedenstående rapport. På de fleste karakterskalaer afspejler den et C (på dansk 7). Hvordan er procenten over Performance Overview/samlet omsorg udregnet? Hvad fortæller rapporten egentligt? Den bedste måde at fortolke en simulationsrapport er at bryde den ned i mindre dele og studere hver tabel for sig.

## Report

[Back](#)
[Previous](#)
[Next](#)
[Done](#)

### RealCare® Baby Simulation Report



**Class** Wellness P1 [\[Edit\]](#)  
**Student** Theyah Springs [\[Edit\]](#) **ID1** 1EEAC **ID2** 1C42D  
**Baby** [\[Edit\]](#) **BABY365B** Caucasian Male  
**Start** 4/11/2008, 3 PM **Stop** 4/14/2008, 7 AM  
**Schedule Order** 1 4 5 6 8

#### Quiet Times

[\[Edit Rubric\]](#)

<b>Total Simulation Time: 2d 16h 00m</b>			<b>Baby cried 43 minutes total</b>		
<b>Proper Care</b>			<b>Mishandle</b>		
Rock	15/15	100%	Shaken Baby	0	0%
Diaper	24/25	96%	Head Support	5	-15%
Burp	25/26	96%	Wrong Position	1	-3%
Feed	33/37	89%	Rough Handling	0	0%
Average	97/103	94%	Other	<a href="#">[Edit Other]</a>	0%
ID1 was used 109 times, ID2 was used 0 times			<b>Total</b>	6	-18%
<b>Performance Overview: 76%</b>					

#### Friday, April 11

3:00 PM Start Simulation  
 5:00 PM Head Support  
 7:39 PM Head Support  
 9:45 PM Missed Feeding  
 9:45 PM Head Support

#### Monday, April 14

7:00 AM Stop  
 7:00 AM Stop

#### Saturday, April 12

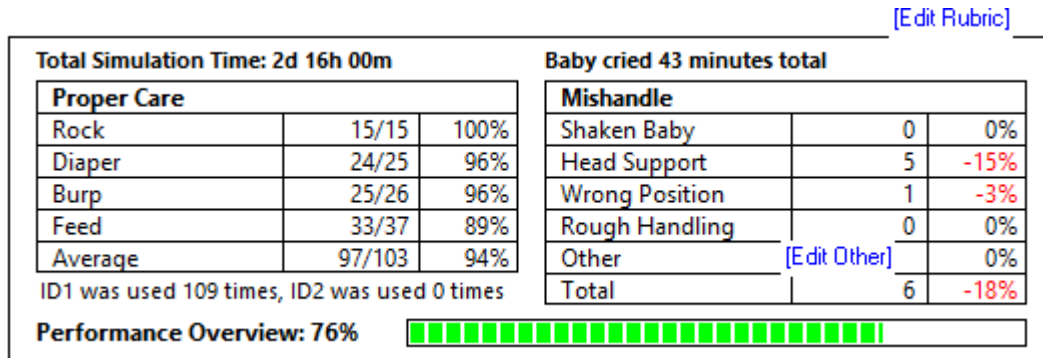
3:13 AM Missed Diaper  
 3:19 AM Missed Feeding  
 2:19 PM Wrong Position

#### Sunday, April 13

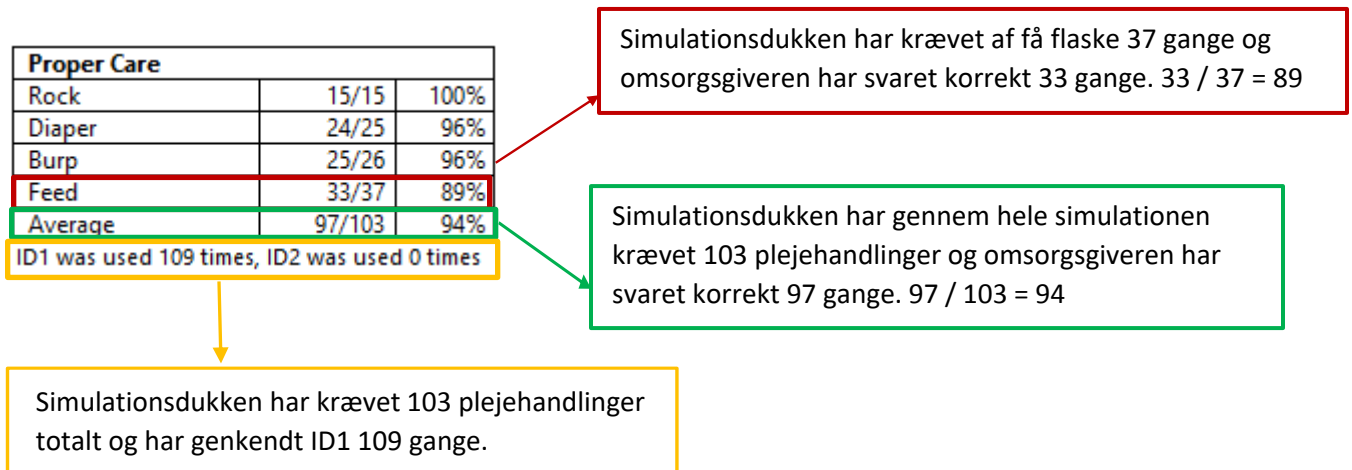
3:48 PM Missed Feeding  
 3:49 PM Head Support  
 4:18 PM Missed Feeding  
 4:19 PM Head Support [\[Edit\]](#)  
 5:54 PM Missed Burp

#### Comments:

Begynd med at se på oversigten over omsorg, dvs. Performance Overview optegnelsen. Der er mere information at hente end blot procentsatsen.



Start med at se i tabellen med Proper Care/rette omsorg. Denne tabel er meget vigtig, da den giver en idé om, hvor opmærksom omsorgsgiveren har været i selskab med babysimulatoren. Procenten for den rette omsorg/Proper Care udregnes ved at dividere antallet af korrekte omsorgshandlinger (venstre side af brøken) med antallet af de omsorgshandlinger babysimulatoren udbad sig (højre side af brøken).



Hvis man udelukkende ser på Proper care tabellen ser det ud til at omsorgsgiveren (ID1) udviste omsorg på et højt niveau. Dette ses af det samlede antal gange ID var genkendt af babysimulatoren holdt op imod det totale antal af omsorgshandlinger dukken bad om. I ovenstående eksempel bad dukken om 103 omsorgshandlinger og ID blev genkendt 109 gange. Babysimulatoren registrerer omsorgsgivers ID, når babyen græder og indikerer 1) at der skal drages omsorg af den ene eller anden slags, 2) uklare handlinger og 3) hårdhændede handlinger. Hvis det samlede antal ID registreringer overstiger eller er lig med det samlede antal anmodede omsorgshandlinger er det et tegn på, at omsorgsgiveren responderede på dukkens gråd, hver gang den bad om omsorg.

Kig nu på højre side i Performance Overview og sektionen med fejlagtig håndtering (Mishandle). Antallet af point i forbindelse med fejlhandlinger trækkes fra de korrekte omsorgshandlinger fra Proper Care delen.

Mishandle		
Shaken Baby	0	0%
Head Support	5	-15%
Wrong Position	1	-3%
Rough Handling	0	0%
Other	[Edit Other]	0%
Total	6	-18%

3 points per hovedstøtte.  $3 \times 5 = 15$

3 points per forkert placering.  $1 \times 3 = 3$

Computerprogrammet optæller automatisk 3 point for en fejlhandling vedrørende hovedstøtte, forkert kropsstilling og hårdhændet behandling. 15 point trækkes hver gang fra korrekte omsorgshandlinger, hvis dukken rystes hårdt (Shaken Baby). I ovenstående eksempel faldt dukkens hoved bagover fem gange, og med 3 point hver gang giver det 15 point, der trækkes fra Proper Care (de korrekte omsorgshandlinger). Endvidere var der også en enkelt forkert kropsstilling, hvorfor yderligere 3 point trækkes fra Proper Care scoren. Dette ender med at 18 point alt i alt trækkes fra Proper Care scoren grundet de fejlagtige omsorgshandlinger. Se til slut på simulationsdetaljerne. Disse findes under Performance Overview boksen og giver information om datoer og tidspunkter for hvornår simulationen startede, sluttede og hvornår omsorgen ikke var der eller hvor dukken blev behandlet fejlagtig omsorgsmæssigt. Kig efter mønstre på, om det var bestemte tidspunkter at omsorgen ikke blev givet. Og se efter mønstre på tilsvarende manglende omsorg eller fejlagtig håndtering.

#### Friday, April 11

3:00 PM Start Simulation  
 5:00 PM Head Support  
 7:39 PM Head Support  
 9:45 PM Missed Feeding  
 9:45 PM Head Support

#### Monday, April 14

7:00 AM Stop  
 7:00 AM Stop

Intet match mellem manglende hovedstøtte og fejlagtige omsorgshandlinger. Muligvis har omsorgsgiver flyttet dukke og givet den til en anden person, hvorved hovedet faldt bagover.

#### Saturday, April 12

3:13 AM Missed Diaper  
 3:19 AM Missed Feeding  
 2:19 PM Wrong Position

Begge manglende omsorgshandlinger (bleskift og madning) skete midt om natten. Muligvis tog omsorgspersonen mere end to minutter om at vågne, eller vedkommende var så træt at det tog mere end to minutter at beslutte sig for, hvilken omsorg babysimulatoren skulle have.

#### Sunday, April 13

3:48 PM Missed Feeding  
 3:49 PM Head Support  
 4:18 PM Missed Feeding  
 4:19 PM Head Support [Edit]  
 5:54 PM Missed Burp

Dukken lå ved et uheld med ansigtet nedad i for lang tid.

Tog mere end to minutter at få registreret ID eller det tog mere end to minutter at finde ud af, hvilke behov, der skulle dækkes.

Her findes et match mellem manglende omsorg og fejlhåndtering! Hvis dukken ved et uheld er blevet fejlagtig behandlet (dvs. rystet, undladt hovedstøtte, lagt forkert, udsat for hårdhændet behandling) annulleres evt. korrekte omsorgshandlinger. Alle tre manglende handlinger med madning skyldes manglende støtte af hovedet (Head Support). Muligvis tog omsorgsgiveren dukken for hårdt, hvorved hovedet faldt bagover. Det er også muligt, at omsorgsgiveren skubbede sutteflasken for hårdt mod munden, så hovedet faldt bagover.

Sammenfattende kan siges at vi må antage, at vi har en opmærksom omsorgsgiver, der gør sit bedste med babysimulatoren.

Vi ser det ved at omsorgsgiveren i 94% af tilfældene udfører en korrekt omsorg (94% Proper Care) og at dukken genkendte omsorgsgivers ID flere gange end den udbad sig forskellige former for omsorg. Dette indikerer, at hver gang dukken græd var omsorgsgiveren der og prøvede at udføre den korrekte omsorg. Den fejlagtige omsorg (Mishandle Events) trak procentsatsen ned. Var hovedet ikke faldet bagover tre gange i forbindelse med madning ville der også have været tale om en højere score af korrekt omsorg samlet set. Det er muligt at omsorgsgiveren ved et uheld skubbede sutteflasken for hårdt mod munden, hvorved hovedet faldt bagover i en grad så dukken registrerede det som manglende hovedstøtte (Head Support).

Det er nu op til administratoren af simulationsdukken at vurdere, hvordan denne simulation skal fortolkes ind i en sammenhæng med øvrige data og historik i sagen.

**For yderligere hjælp henvises til video demonstrationer på engelsk via [www.realityworks.com/support/](http://www.realityworks.com/support/)**